## Sprint 0 Rapport

### Seksjon 1 – Informasjon

Gruppe: Gruppe 10 – USNStart prosjekt

Sprint nummer: Sprint 0

Tidsestimering: 26.02 – 04.02.2024.

### Seksjon 2 – Sprint notater

2.1. Mål for sprint

* Prosjektplanlegging og designplanlegging: Utføring av prosjektet, velge design og layout for nettsiden, lage eksempel innhold.
* Skrive risikoanalyse og kommunikasjonsplan.
* Lage prototyper for nettside. (UC1)
* Planlegge fremtidige sprinter.
* Videre dokumentasjon for sluttrapporten.

2.2. Ønsket sluttresultat

* Første utkast for prototyper, alle lager et utkast hver.
* Bestemme oss for et design, planlegge videre jobb med det som utgangspunkt.
* Ferdig utkast for overordnet sprint plan.
* Ferdig risikoanalyse og kommunikasjonsplan.
* Prosjektrapporten skal ha blitt oppdatert med mere dokumentasjon fra resultatene fra sprint 0.

2.3. Sprint backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Krav nr. | Krav | Prioritet | Tidsest. | Status |
| UC1 | Som interessent vil jeg ha en tydelig og engasjerende overskrift, klar og oppsiktsvekkende, for å kommunisere kjerneverdien på USNStart. | Middels | 1 t | Undervurdering |

2.4. Kanban

(Kanban-brettet kommer til å endre seg etter hvert som vi jobber med prosjektet).

Et bilde som inneholder tekst, skjermbilde, programvare, Multimedieprogramvare

Automatisk generert beskrivelseBilde av vår kanban-board inne på github:

### Seksjon 3 – Sprint evaluering

I Sprint 0 har vi hovedsakelig fokusert på prosjektplanlegging og utforming av designet for nettsiden. Vi har oppdatert både WBS og gantt-diagrammet vårt, for å inkludere scrum-metodikken. Vi har også skrevet en ferdig risikoanalyse og en kommunikasjonsplan.

Prototype/design:  
Vi hadde bestemt oss for å designe hver vår prototype for å så gå sammen og kikke på alle designene. Så til slutt velge ett design eller kombinere designene for å utvikle en revidert versjon sammen.

Sprint:  
Vi har satt sammen et dokument med en oversikt over alle sprintene fremover, vi har tatt med i beregningen at det kan skje endringer underveis i prosjektet.

Prosjektrapporten er blitt oppdatert underveis mens vi har jobbet med sprint 0.

### Seksjon 4 – Evaluering av sprint-møter

Gruppemedlemmer: Sara, Ranim, Ramona, Vibeke, Monica

Varighet av møte: 1 t

Lokasjon: Videosamtale via. Discord

Begynne med:  
- Bruke github mere: Spesielt når vi alle skal jobbe sammen på et dokument  
- Fordele flere oppgaver, bruke kanban?   
- Hvis man blir forsinket, si ifra.

Fortsette med:  
- Møte opp, delta aktivt på møtene.   
- Skrive møtelogg: Dokumentere hvert møte, tid, hva vi gjør.   
- Oppdatere rapporten underveis via. github